

PC Guía Calles

Jr. Teodoro Cárdenas 540, of. 302 - Teléfono: 4717539
Manual de usuario de software Navitel



**MANUAL DE USUARIO
PARA SOFTWARE NAVITEL**



MARCAS REGISTRADAS

El autor de esta guía no pretende desconocer los Derechos de Autor de las Marcas Registradas de compañías mencionadas en esta guía.

PC Guía Calles, Guiacalles – Son marcas registradas por Carlos Calle Quispe. Todas las demás marcas registradas son la propiedad de sus respectivos propietarios. Carlos Calle Quispe rechaza cualquier interés de propiedad en relación a cualquier marca registrada. Las imágenes son usadas solo con fines informativos.

ACERCA DEL SISTEMA GPS

El sistema de navegación satelital GPS es controlado por el gobierno de los Estados Unidos, por lo que solo éste tiene control sobre la disponibilidad de la señal.

Bajo las características técnicas actuales del sistema, la máxima precisión que se puede obtener es de 15 metros para uso civil. Esto puede variar según el modelo, siendo que algunos pueden tener menor margen de error, como el *Garmin Etrex Vista HCX*, que llegan a menos de 10 metros.

La exactitud de las coordenadas calculadas depende de varios factores: la cantidad de satélites captados y la calidad de la señal que emiten, posición de los satélites en el horizonte, la presencia de objetos que impidan la recepción clara de la señal, de los dispositivos electrónicos de la PDA (incluyendo la antena GPS), de los métodos de procesamiento de las señales por el programa de navegación usado, distorsión de la señal al atravesar la atmósfera, entre otras.

CONTENIDO

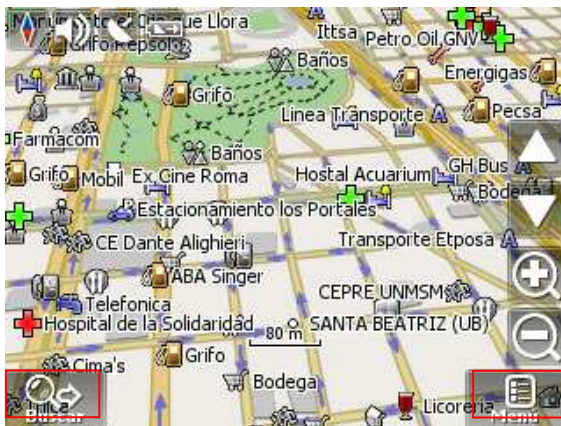
1	Introducción	5
2	Pantalla Principal	5
3	Búsqueda	6
3.1	Dirección	6
3.2	Puntos de Interés	9
3.3	En el mapa	11
3.4	Marcadores	11
3.5	Historia	12
3.6	Coordenadas	13
4	Programando Itinerarios	13
4.1	Itinerario normal	13
4.2	Itinerario demo	14
4.3	Itinerario con varios destinos	15
4.3.1	Agregar	15
4.3.2	Insertar	16
5	Páginas	17
5.1	Mapa	17
5.2	Itinerario	17
5.3	Tablero	17
5.4	Satélites	18
6	Configuración	18
6.1	Mapa	18
6.1.1	Diario	19
6.1.2	Abrir Atlas	19
6.1.3	Filtro de POI	19
6.1.4	Rotación de Mapa	19
6.1.5	Efectos visuales	20
6.2	Configuración Regional	20
6.2.1	Idioma	20
6.2.2	Teclado	20
6.2.3	Voz	20

6.2.4 Unidades	20
6.3 Interfase	21
6.3.1 Skin	21
6.3.2 Esconder elementos	21
6.3.3 Otras opciones	21
6.3.4 Interfase	21
6.3.5 Recorrido inercial de listas	22
6.4 Alertas	22
6.5 Restablecer configuración	22
6.6 Navegación	22
6.6.1 Vehículo	22
6.6.2 Zoom	23
6.6.3 Fijar en camino	23
6.6.4 Itinerario	23
6.6.5 Aviso de Guía	24
6.6.6 Reestablecer Posición	24
6.7 Satélites	24
6.8 Dispositivo	24
6.8.1 Sonido	24
6.8.2 Torre	24
6.8.3 Configuración de reloj	25
6.9 Configuración de rastro	25
6.9.1 Registro de Recorrido	25
6.9.2 Formato de rastro	25
6.9.3 Carpeta de rastro	25
6.9.4 Visualización de rastros	26
7 Itinerario	26
7.1 Detener guía de ruta	26
7.2 Embotellamiento	26
7.3 Propiedades de Itinerarios	26
7.4 Ir al siguiente punto	27
7.5 Mostrar ruta	27

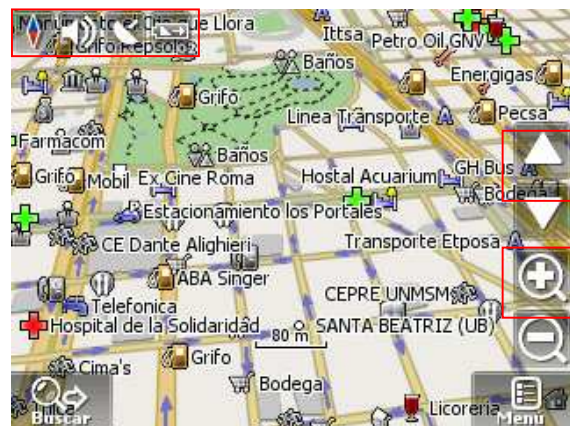
1. INTRODUCCIÓN

La última actualización de este documento puede encontrarse en www.guiacalles.com. Somos los representantes oficiales de la marca **Navitel** en el Perú. Por ello, creamos este manual y para esto hemos utilizado a un dispositivo iPAQ en el cual se ha instalado el programa. Las imágenes que está a punto de ver pueden ser diferentes a las que muestra su equipo ya que la interfaz y aplicaciones varían dependiendo del modelo y la marca del navegador. El propósito de este manual es ayudar al usuario en el uso del mapa creado por **Guía Calles** y explicar algunas funciones del software **Navitel**.

2. PANTALLA PRINCIPAL



Img. 01



Img. 02

Se llama **Pantalla Principal** a la vista de mapa que tendrá al momento de iniciar el programa. En la Img. 01 se aprecian los dos primeros botones, que están relacionados con las acciones búsqueda y configuración. El botón **Menú** aparece en la parte inferior derecha de la pantalla y a través de él podrá acceder a consultas, puede configurar su equipo y apagar el programa. En la parte inferior izquierda está el botón **Buscar**, por donde se accede a la búsqueda de direcciones, puntos de interés y *waypoints* de una forma más directa.

En la *Img.02* se muestra el segundo grupo de botones, los cuales están relacionados directamente con el manejo del mapa y funcionamiento del equipo. A la derecha de la pantalla tenemos las flechas y las lupas. Las flechas permiten ajustar la perspectiva, inclinando el mapa desde una vista 2D hasta conseguir la vista 3D. Las lupas son los ajustes de zoom y hacen que el mapa se acerque o se aleje, permitiendo una vista con menor o mayor panorama según sea requerido. Además, en la parte superior izquierda están la orientación de mapa, el volume, el botón de recepción de satélites y el indicador de batería. Finalmente, al lado de éste último botón se tiene la grabadora de tracks, que puede activar o desactivar pulsando sobre él.

3. BÚSQUEDA

Para realizar las búsquedas rápidamente, puede pulsar el botón **Buscar** que se encuentra en la parte inferior izquierda del mapa. En todo caso, también puede pulsar el botón **Menú**, el cual le mostrará varias opciones. Presione la flecha verde para volver a la página anterior o el globo para ir al mapa (*Img. 03*).

3.1 Dirección



Img. 03

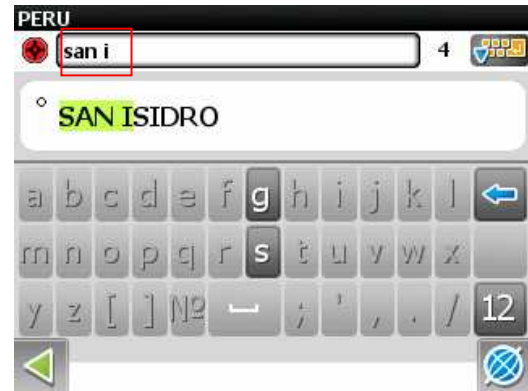
Img. 04

Para buscar un lugar **Por Dirección** debe considerar el distrito en el que se ubica la vía, el nombre de la calle y el número de cuadra. De esta forma, busquemos Rivera Navarrete 405, San Isidro. Primero ingresamos al **Menú**, luego pulsamos

Buscar, luego **Por Dirección** (Img. 04) y a continuación nos aparecerá un cuadro en el cual como primera opción nos muestra escoger el país. Como buscamos direcciones en Perú, nos fijamos en el cuadro inferior, que corresponde al distrito.



Img. 05



Img. 06

Al pulsar el segundo cuadro (Img. 05) nos mostrará el teclado para que ingresemos el nombre del distrito. Como la cuadra 4 de Rivera Navarrete queda en San Isidro, ingresamos ese nombre. Conforme vamos avanzando, las otras teclas se bloquean, facilitándole la búsqueda. Una vez que se muestra en la pantalla el distrito que buscamos, pulsamos sobre él y regresaremos a la pantalla **Por Dirección**. Si no buscara San Isidro, pulse en el cuadro marcado por el rectángulo (Img. 06) y a continuación le abrirá una pantalla donde le mostrará todas las otras coincidencias (**San Isidro**, **San Ignacio**, **San Ildefonso**, etc.).



Img. 07



Img. 08

Luego pulsamos la tercera opción para escoger el nombre de calle (Img. 07). Como en el caso anterior, a medida que vaya avanzando, las teclas necesarias serán las únicas que permanecerán alumbradas. Cuando aparezca el nombre de la calle que está buscando, pulse en él (Img. 08). Si no aparece, siga escribiendo o pulse en el primer cuadro para escoger entre las otras coincidencias. Una vez hecho esto, regresará a la pantalla **Por Dirección**.



Img. 09



Img. 10

Tras haber escogido el nombre, toca el turno de definir el número de cuadra. Como buscamos el 405 de Rivera Navarrete, debemos ingresar la cuadra número 4 (Img. 09). Estando en la pantalla **Por Dirección** pulse sobre el tercer cuadro y le mostrará el teclado en números. Si el número que busca aparece en la pantalla, púlselo y le mostrará el mapa de la zona (Img. 10). Si no es el que necesita, entonces puede escribirlo pulsando sobre los números disponibles. En éste caso, los números 1, 2 y 3 salen bloqueados porque Rivera Navarrete, entre la cuadra 1 y 3, pertenece al distrito de Lince. Ahora, teniendo el mapa ya visible, usted puede definir ese punto como **Inicio** (decirle al navegador que usted se ubica en ese punto) o programar un itinerario (una ruta) pulsando **Ir hacia**. Si pulsa **Inicio**, el navegador le preguntará si desea apagar el receptor de satélites (Img. 11).



Img. 11



Img. 12

Hecho esto, la ruta entre el punto en el que se ubica (o el punto que usted determinó como inicio) y su nuevo destino se hace visible (Img. 12). La flecha amarilla de la parte superior izquierda le enseñará el giro que inmediatamente habrá de realizar. Cuando lo haya pasado, una nueva indicación le aparecerá en su lugar y así sucesivamente hasta completar recorrido. Pulsando en ese cuadro, accederá a las propiedades de Itinerario. Bajo ese botón aparece la distancia que lo separa de la siguiente indicación. Finalmente, en la parte inferior del medio sale el nombre de la vía en la que se encuentra.

3.2 Puntos de Interés

Para el caso de los puntos de interés, buscaremos las tiendas Ripley de Schell, en Miraflores. Estando en el mapa, pulse en **Menú** y luego en **Buscar**. Finalmente, en esa pantalla pulse **Lugar Cercano** y luego **Todo**. También puede realizar búsquedas por categoría si es que no tuviera un nombre en mente. Por ejemplo, si desea ir a un grifo, pulse en **Transporte** (Img. 14) y le aparecerá una pantalla para definir su búsqueda. La lista resultante le arrojará las coincidencias ordenándolas según cuán cerca se ubiquen de su posición actual.



Img. 13



Img. 14

Volviendo al ejemplo anterior, la pantalla **Todo** le muestra un teclado en el cual deberá definir su búsqueda. Así, escriba “Ripley” y eventualmente le aparecerá el nombre que usted está buscando. Cuando eso ocurra, pulse en el cuadro para definir cuál de las tiendas Ripley es la que desea (Img. 15). Como estamos buscando la tienda de Schell, nos desplazamos hasta esa opción y la pulsamos (Img. 16).



Img. 15



Img. 16

La siguiente vista nos arroja el mapa de la zona mostrando el punto buscado en la parte central de la pantalla. Las flechas visibles representan el sentido del tráfico de las calles aledañas. Como en el ejemplo de las direcciones, aquí también podemos determinar el punto buscado como **Inicio** o en todo caso también podemos programar el itinerario o ruta pulsando en **Ir hacia**.

3.3 En el mapa

Si buscamos un lugar cercano en el cual desconocemos la dirección exacta, podemos encontrarla desplazándonos en el mapa. Esta opción también es útil para definir la altura exacta de la cuadra a la que queremos llegar e incluso para determinar qué lado de la calle buscamos.



Img. 17

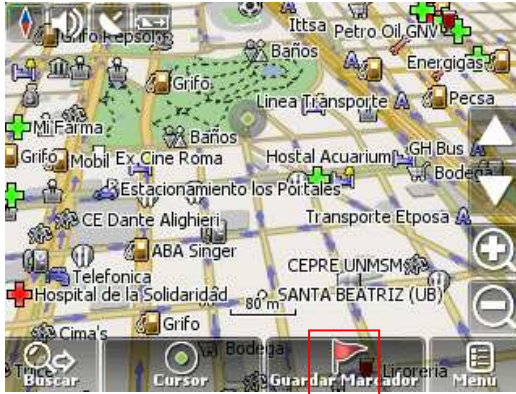


Img. 18

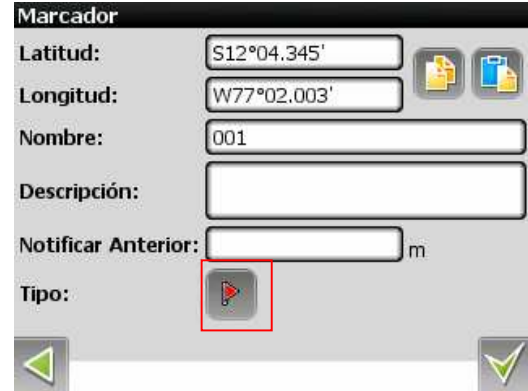
En la imagen tenemos la avenida Javier Prado. Con esta herramienta podemos definir si buscamos la parte superior (que corresponde a Lince y que lleva de La Molina a Magdalena) o la parte inferior (que corresponde a San Isidro y que lleva en el sentido inverso).

3.4 Marcadores

Picando en la pantalla al encontrar un lugar interesante durante su viaje usted puede guardar su marcador o *waypoint*. Marcador es un punto importante en la ruta al cual puede acceder de forma rápida si así lo desea. Para ello, vaya a **Menú Principal**, luego a **Buscar** y luego pulse en **Marcadores**. A continuación, escoja de la lista.



Img. 19



Img. 20

Para guardar el punto seleccionado, presione en la bandera de **Guardar Marcador**. Luego se abre una pantalla en la cual debe poner el nombre del punto, luego adjunte una breve descripción si lo desea, e incluso una alerta que le anuncie cuando se encuentre manejando a la distancia que determine; 100 metros por ejemplo. Finalmente, tiene la opción de ponerle una identificación al punto escogiendo entre las categorías disponibles en **Navitel**.

3.5 Historia

En la pantalla **Historia** encontrará todas las búsquedas realizadas, ordenadas desde la más reciente hasta la más antigua. Esta es una forma práctica de encontrar direcciones rápidamente, aunque lo recomendable es guardar toda búsqueda frecuente o importante en **Marcadores**.



Img. 21

3.6 Coordenadas

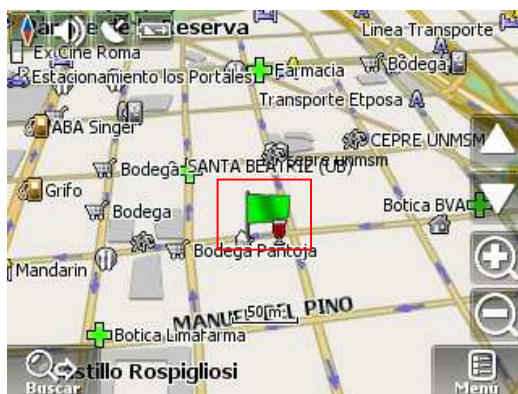
Estando en la pantalla **Buscar**, puede pulsar **Por coordenadas** para ubicar un punto por latitud y longitud, si tuviera las coordenadas exactas. En algunos equipos no se muestra esa opción en la primera pantalla **Buscar**. Para ello, pulse en **Siguiente**.

4. PROGRAMANDO ITINERARIOS

Tenemos tres formas de programar itinerarios. La primera es aquella en la que, tras definir un punto de llegada, el navegador le guía conforme usted se mueva en el espacio. La segunda es programar una demo. Finalmente, la tercera forma es ingresando uno o varios puntos intermedios entre el inicio y el destino.

4.1 Itinerario normal

Una vez encendido el navegador, esperamos que el equipo capte satélites. Luego buscamos el punto de destino. Una vez encontrado, pulse en **Ir Hacia** y el equipo le mostrará la ruta y lo guiará en adelante. Mientras vaya avanzando, puede picar en el cuadro superior de la izquierda (Img. 23) para recalcular la ruta en caso de un embotellamiento e incluso para detenerla o anularla.



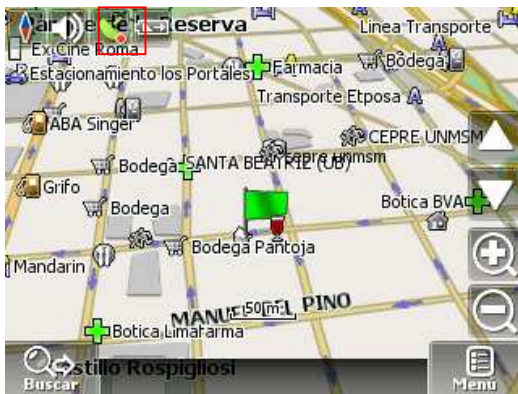
Img. 22



Img. 23

4.2 Itinerario demo

Una vez encendido el navegador, podemos esperar a que el equipo capte satélites y nos ubique en el espacio o también podemos definir el punto inicial nosotros mismos. Pulsando en el ícono de receptor de satélites (Img. 24) podemos apagarlo o prenderlo. Si está buscando satélites pero aún no los encuentra, el ícono saldrá en color verde, pero con una bola roja. Si está el ícono de color blanco, el receptor está apagado. Si el ícono aparece verde y con una bola verde, ha captado satélites. Finalmente, si aparece verde pero con una bola amarilla, es que ha entrado en modo demo (Img. 25).



Img. 22



Img. 25

Para ver la demo de una ruta entre el lugar donde nos encontramos y el estadio Nacional, primero esperamos a que el equipo capte satélites y luego hacemos la búsqueda. Una vez encontrado el destino, pulse en **Ir Hacia** (Img. 26) y el equipo le mostrará la ruta. A continuación, apague el receptor de satélites (pulsar en el ícono de recepción de satélites). Hecho esto, pulse en el cuadro superior de la izquierda y escoja la opción de Itinerario demo (Img. 27). El ícono de recepción de satélites se pintará de verde con bola amarilla y empezará a guiarle hasta su destino. Para encender nuevamente el receptor, pulse su respectivo ícono y éste se pintará de verde con bola roja.

PC Guía Calles

Jr. Teodoro Cárdenas 540, of. 302 - Teléfono: 4717539
Manual de usuario de software Navitel



Img. 22



Img. 23

4.3 Itinerario con varios destinos

Si queremos programar una ruta compleja, tenemos los botones de **Agregar** e **Insertar**. Ambos tienen funciones diferentes y deben ser usados correctamente para obtener la ruta más eficiente.

4.3.1 Agregar

Se usa para sumar un **nuevo destino** al itinerario. Para ilustrar su uso, simulemos una ruta al estadio Nacional, pero pasando luego al restaurante Berisso.



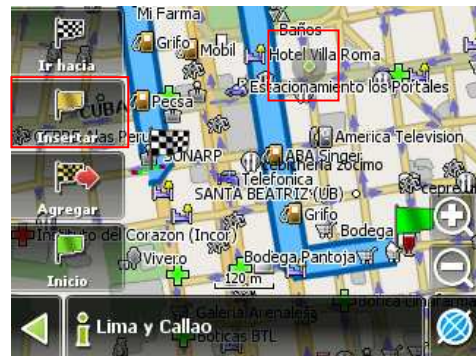
Img. 24



Img. 25

Lo primero es determinar el destino. Se busca el estadio Nacional por su nombre en [puntos de interés](#) o visualmente con la función [en el mapa](#) y se programa el [itinerario](#). Hecho esto, buscamos el nuevo destino. El resultado nos arroja un mapa en el cual aparecen las opciones **Agregar** e **Insertar**. Como queremos adicionar un nuevo destino a la ruta, escogemos la opción **Agregar** (Img. 25).

Siendo un punto final, tiene un ícono similar al de **Ir hacia**. Una vez pulsado el botón, el nuevo itinerario mostrará que partimos de nuestro punto inicial, pasando por el estadio Nacional para arribar finalmente al restaurante Berisso (Img. 26).



Img. 26

4.3.2 Insertar

Se usa para sumar un nuevo **punto de paso** al itinerario. Usando el ejemplo anterior, supongamos que antes de ir al Nacional tenemos que pasar por la casa de una amistad. Para esto, ubicamos el nuevo punto de paso (Img. 26) y pulsamos **Insertar**.

De éste modo, en la ruta inicialmente programada aparece el nuevo punto de paso resaltándose los nuevos giros que habrá de realizar en el camino hasta volver a la ruta previamente determinada en el itinerario inicial.



Img. 27

5. PÁGINAS

A esta vista llegamos pulsando primero el botón de **Menú** y luego el de **Páginas**. Aquí podemos ver funciones que nos enseñan diferentes datos de nuestra navegación.



Img. 28

Img. 29

5.1 Mapa

Sirve para volver a la vista de Mapa o **Pantalla Principal**.

5.2 Itinerario

Sirve para ver más detalles del itinerario. Aparece completa cuando éste está activo en modo demo o en modo navegador.

5.3 Tablero

Sirve para ver detalles de la ruta como velocidad, tiempos y otra información útil.

5.4 Satélites

En líneas blancas salen los satélites sin ubicar, en amarillas los parcialmente captados y en verdes los que han sido ubicados completamente. Necesita un mínimo de 4 señales en verde para poder ubicarse en el espacio. Cuando el equipo es nuevo, el proceso de búsqueda de satélites puede demorar hasta 10 minutos la primera vez. Esto también ocurre cuando hay un cambio de continente o un cambio brusco de país porque el equipo tiende a buscar satélites utilizando como referencia la última posición donde los captó por última vez. Finalmente, otro factor que afecta la velocidad de este proceso es el clima y la hora del día.

6. CONFIGURACIÓN

Aquí están las herramientas que nos permitirán modificar la visualización del programa.



Img. 30



Img. 31

6.1 Mapa

Las opciones que se muestran en esta vista tienen que ver con el manejo del mapa.

6.1.1 Diario

En esta vista podemos modificar el nivel de detalle del mapa. Lo recomendable es tenerlo en nivel medio para que así el programa sea más fácil de manejar.

6.1.2 Abrir Atlas

Aquí podemos adjuntar los mapas al programa. Si el nuevo mapa aparece en la lista, pulsar en su nombre. En el caso de querer adjuntar uno nuevo, pulsar en el folder de la parte central inferior y dar la ruta correspondiente. La carga de los mapas usualmente toma entre 3 y 5 minutos.

6.1.3 Filtro de POI

En **Navitel** tiende a mostrarse una gran cantidad de puntos de interés, de tal modo que a diferentes niveles de alejamiento va a poder cada vez más de ellos. Para restringir la aparición de estos puede ingresar a esta opción. Aquí, pulsando sobre cada categoría, ocultará los que no desee mostrar.

6.1.4 Rotación de mapa

Rotación de mapa le permite cambiar la forma en que se orienta el mismo. Así, puede mantener siempre el mapa orientado hacia el norte o puede poner el rastro arriba (que hará que el mapa gire con cada movimiento suyo).

6.1.5 Efectos visuales

Aquí se controlan detalles estéticos de la forma en que el navegador muestra el mapa.

6.2 Configuración Regional

6.2.1 Idioma

Sirve para escoger el idioma del programa.

6.2.2 Teclado

Sirve para determinar la forma en que se escribe en el programa. Puede usarse el modo de escritura de celular, el modo QWERTY o teclado ordenado alfabéticamente.

6.2.3 Voz

Aquí se puede escoger las voces. De poner voces personalizadas, copie la carpeta de voz dentro de la misma carpeta en la que se encuentran las demás (usualmente están en la carpeta Navitel / Navitel Content / Voices).

6.2.4 Unidades

En esta página se puede modificar las unidades con las que trabajará el equipo y el formato de dirección (calle y número de puerta).

6.3 Interfase

6.3.1 Skin

Si dispone de una skin diferente a la standar o una skin personalizada para el programa, aquí puede escoger cuál usar. La skin nueva debe guardarse en la misma ruta donde está alojada la skin por default. Aquí también puede modificar si desea mostrar siempre el modo noche, el modo día o si desea que el programa escoja el más adecuado según la hora.

6.3.2 Esconder elementos

Los botones mencionados en el apartado [Pantalla Principal](#) pueden ocultarse tras su uso después de un determinado tiempo. Esto favorece a una mejor vista del mapa. Además, así como puede ocultar los botones secundarios, también puede hacer lo mismo con los botones de **Menú** y **Buscar**. Estos volverán a aparecer cuando pulse en la pantalla y se ocultarán en el momento que usted determine.

6.3.3 Otras opciones

Al cerrar el programa siempre le aparece una ventana de confirmación. Puede evitar que aparezca de nuevo activando la casilla **No preguntar**.

6.3.4 Interfase

Así como puede hacer que los elementos de la Pantalla Principal se oculten tras cierto tiempo, en esta página puede escoger a cuáles va a ocultar definitivamente con solo presionar el check al lado de su respectiva

descripción. Obviamente, también puede volver a activarlos cuando así lo crea conveniente.

6.3.5 Recorrido inercial de listas

Activando esa casilla, usted puede desplazarse en una lista desde arriba hacia abajo o viceversa arrastrando el dedo en una dirección y soltando. La lista se seguirá moviendo hasta llegar a un tope.

6.4 Alertas

Las alertas le avisan de algún elemento importante a evitar o a tomar en consideración como rompemuelles, cámaras o límites de velocidad. Puede escoger entre apagar alertas, tener solo alerta de voz o tener solo el tono de alerta. También puede escoger cuál es el exceso de velocidad.

6.5 Restablecer Configuración

Vuelve a los valores de fábrica. Requiere un reinicio del programa.

6.6 Navegación

6.6.1 Vehículo

Puede escoger el tipo de vehículo que está utilizando para desplazarse. Éste cambio no se ve reflejado en la pantalla, sino que sirve para que el equipo considere cuál es la velocidad normal de desplazamiento para cada caso.

6.6.2 Zoom

Maneja los niveles de zoom.

6.6.3 Fijar en camino

El símbolo que representa al usuario en la vista de Mapa o **Pantalla Principal** (por defecto es una flecha verde) se mantiene pegado a la línea de itinerario o puede alejarse un número determinado de metros.

6.6.4 Itinerario

En la primera fila puede escoger dos opciones. La primera es que el equipo use itinerarios, lo que significa que el navegador lo guiará por las calles respetando el sentido del tráfico y otras restricciones. De escoger la segunda opción, el navegador unirá el punto de inicio y el punto de destino con una línea recta.

En la segunda fila tiene el estilo de cálculo. El navegador puede calcular la ruta usando las vías rápidas o en todo caso utilizando la distancia más corta. Esta última opción es poco recomendable en ciudades porque puede enviarle por lugares peligrosos.

Finalmente, también puede establecer los elementos a evitar (vueltas en U o caminos sin pavimentar) y puede prender o apagar el recálculo de itinerario. El navegador recalcula itinerario cuando el usuario se sale de la ruta.

6.6.5 Aviso de Guía

Los avisos que salen a lo largo del itinerario pueden surgir antes o después, según a cuánta distancia es que prefiere que estos aparezcan.

6.6.6 Reestablecer Posición

Calcula la posición cada 5 segundos. Esto puede prolongarse hasta el tiempo que el usuario disponga, aunque no es recomendable porque entorpece la navegación.

6.7 Satélites

Puede establecer si tiene activa la búsqueda de satélites por puertos COM (por defecto) o si entra en modo demo. También puede activar el registro de problemas del navegador en la forma que capta satélites activando la casilla correspondiente. En algunos equipos esta opción se encuentra en el panel 2.

6.8 Dispositivo

6.8.1 Sonido

Puede mantener el sonido o apagarlo.

6.8.2 Torre

Permite mantener encendido el equipo mientras que el programa siga activo. Además, puede ahorrar energía quitando el check en la casilla de mantener la luz de fondo.

6.8.3 Configuración de reloj

Configuraciones de hora.

6.9 Configuración de rastro

A medida que el usuario se desplaza por el espacio va dejando huellas tras de sí. Las huellas son llamadas “tracks” y en el programa se puede escoger cuándo grabarlas. Esto es de gran ventaja para el usuario porque otros programas pueden sobrescribir los tracks con otros de menor o ninguna importancia si es que la memoria ha llegado a su máximo. En el caso de **Navitel**, usted determina cuáles son los tracks relevantes y cuáles no.

6.9.1 Registro de Recorrido

Aquí se enciende la grabadora de tracks. También puede hacerse eso desde la **Pantalla Principal**, picando el ícono correspondiente. Si éste no apareciera, se lo puede habilitar en la página [Interfase](#).

6.9.2 Formato de rastro

Las huellas pueden guardarse en el formato que más le acomode, ya sea mps o gpx. Ambos pueden ser leídos por MapSource.

6.9.3 Carpeta de rastro

Es el destino en el que se almacenan los tracks. Por defecto se guardan en la ruta Navitel / Navitel Content / Tracks.

6.9.4 Visualización de rastros

Muestra los tracks. Puede apagarse o prenderse según se prefiera. Es recomendable tenerlo encendido cuando se está en off-road.

7. ITINERARIO

A la ruta programada se le llama itinerario. En esta página tenemos todas las opciones relacionadas con el manejo del itinerario. Una forma rápida de acceder a estas opciones es pulsando sobre la flecha amarilla de itinerario que aparece en la esquina superior.

7.1 Detener guía de ruta

Si usted ha programado una ruta y por algún motivo desea apagarla o simplemente ya no desea continuarla, puede detener el itinerario.

7.2 Embotellamiento

Esta opción recalcula la ruta en el caso de un embotellamiento o si es que desea una alternativa a la ruta originalmente propuesta por el navegador.

7.3 Propiedades de Itinerarios

Puede escoger entre mostrar solo los puntos de inicio y final o mostrar todos los puntos, incluyendo los de anuncio de giro.

7.4 Ir al siguiente punto

Pasa por alto un punto del itinerario. Esta opción permanece deshabilitada a menos que haya un itinerario con 3 puntos o más ([ver itinerario con varios destinos](#)).

7.5 Mostrar ruta

Vuelve a la vista de mapa mostrando la ruta programada.

8. ACERCA DE

Muestra información del programa. Aparece el número de serie y la clave de licencia con la que se activó el programa.

9. INFO MAPA

Información del mapa, mostrando derechos de autor y la ruta donde se ha alojado los mapas.

10. DERECHOS DE AUTOR

Derechos de autor del fabricante de software.